

15-01-2003

Accertamento di Laboratorio di informatica

Realizzare un programma in linguaggio C per risolvere i seguenti problemi:

1. Inserire n numeri minori di un determinato valore x in un vettore.
2. Stampare gli elementi di un vettore.
3. Eliminare dal vettore tutti i numeri negativi. [punti 6]
4. Copiare un vettore di n elementi in una matrice $n \times n$ in modo tale che ogni linea i -esima della matrice contenga tutti elementi uguali a quello di posizione i -esima del vettore. [punti 6]

Valutazione.

Risolvere correttamente i primi due esercizi è condizione necessaria per ottenere punti 18.

15-01-2003

Accertamento di Laboratorio di informatica

1. Inserire n numeri maggiori di un determinato valore x in un vettore.
2. Stampare gli elementi di un vettore.
3. Copiare in un nuovo vettore il quadrato di tutti i numeri pari di un vettore.
[punti 6]
4. Copiare un vettore di n elementi in una matrice $n \times n$ in modo tale che ogni linea i -esima della matrice contenga gli stessi elementi del vettore. [punti 6]

Valutazione.

Risolvere correttamente i primi due esercizi è condizione necessaria per ottenere punti 18.

15-01-2003

Accertamento di Laboratorio di informatica

1. Inserire n numeri negativi in un vettore.
2. Stampare gli elementi di un vettore.
3. Copiare in un nuovo vettore tutti i numeri maggiori di un determinato valore y . [punti 6]
4. Copiare un vettore di n elementi negativi in una matrice $n \times n$ in modo tale che ogni linea i -esima della matrice contenga tutti elementi uguali all'elemento di posizione i -esima del vettore, in valore assoluto. [punti 6]

Valutazione.

Risolvere correttamente i primi due esercizi è condizione necessaria per ottenere punti 18.

15-01-2003

Accertamento di Laboratorio di informatica

3. Inserire n numeri divisibili per 5 o 7 in un vettore.
4. Stampare gli elementi di un vettore.
5. Copiare in un nuovo vettore tutti i numeri compresi tra due valori x , y . [punti 6]
6. Copiare un vettore di n elementi in una matrice $n \times n$ in modo tale che ogni linea i -esima della matrice contenga tutti elementi uguali al cubo di quello di posizione i -esima del vettore. [punti 6]

Valutazione.

Risolvere correttamente i primi due esercizi è condizione necessaria per ottenere punti 18.