

Comunicazione tra processi.

Vero o falso? (p.ti 0.5 per ogni risposta corretta, -0.1 per risp. Errata, 0 per risp. mancante)

	Le risorse sono i file richiesti da un processo
	Un programma è in esecuzione quando utilizza la CPU.
	In Unix esistono le primitive P() e V() per la gestione dei semafori.
	“Mutua esclusione” significa che un solo processo alla volta può entrare nella “sezione critica”.
	La “sezione critica” è la parte di codice in cui si accede alla risorsa condivisa.
	Per poter comunicare utilizzando la libreria vista in laboratorio è necessario che server e client siano in esecuzione sullo stesso computer.
	In generale un client può interagire con un server solo se sono vicini.
	Il protocollo è una struttura condivisa tra file e server.
	Il Pid è un numero che individua univocamente ogni processo in esecuzione su un computer con sistema operativo Unix.
	La primitiva fork() permette in un sistema Unix di assegnare ad un processo le risorse di cui ha bisogno.

Rispondere alle seguenti domande utilizzando esclusivamente lo spazio disponibile. Punti 2 per ogni risposta esatta.

1. Con le librerie utilizzate in laboratorio, come fanno i client ad individuare il server a cui inviare le richieste?

2. Quali sono differenze tra il problema produttore-consumatore visto a lezione, e il problema visto in laboratorio per l'addizione?

3. Il comando “ls -al” permette di visualizzare il contenuto della directory di lavoro con tutti i permessi associati ai file. Spiegare brevemente quali sono i compiti che deve svolgere la shell per far eseguire il comando.

4. Nel gioco dell'impiccato visto a lezione viene generato un processo figlio del server per soddisfare ogni richiesta di gioco da parte di client diversi. Spiega brevemente quali sono i motivi che ci hanno portato a questa soluzione e come fanno client e server-figlio a sincronizzarsi per la comunicazione.