



Concorso letterario *Ada Marchesi Bernasconi* Tema "Il Palio Concagnese"

In occasione della 20a edizione, L'[Associazione Pro Concagno](#) bandisce un concorso letterario, avente per tema "Il Palio Concagnese".

Il concorso si articola in:

1. Quattro sezioni riservate agli adulti:
 - B. Racconto in massimo 12.000 battute (spazi compresi)
3. Racconto in massimo 2.600 battute (spazi compresi)
4. Poesia in dialetto (con traduzione in lingua italiana - utilizzabile qualsiasi dialetto)
5. Pubblicità al Palio in sms di 160 caratteri (massimo, spazi compresi; con la possibilità di utilizzare le espressioni tipicamente usate nei messaggi sms)
6. Una sezione riservata a studenti e/o classi delle scuole elementari e medie:
 - E. Racconto o favola senza limiti di lunghezza

I PREMI

- 1° classificato in ciascuna sezione: Euro 100
- 2° classificato in ciascuna sezione: Euro 50
- La classe 1° classificata verrà premiata con un pc portatile
- Le prime 5 opere classificate in ogni sezione verranno pubblicate in un volume che sarà regalato ai rispettivi autori.
- Le opere prime classificate in ogni sezione saranno illustrate.
- Speciali riconoscimenti saranno attribuiti all'autore più anziano e a quello più giovane.
- Tutti gli autori, nel corso della cerimonia di premiazione, riceveranno un attestato di partecipazione.

REGOLAMENTO

1. Tutte le opere dovranno essere ispirate al Palio di Concagno, ai suoi giochi e alle sue persone. Fatti e personaggi non dovranno però necessariamente essere reali, ma potranno essere inventati dagli autori. Per dare perciò la possibilità di partecipare al concorso anche a chi non conosce il Palio di Concagno, in calce al regolamento riportiamo una sintetica [nota informativa](#) ed una [bozza di esempio](#).
2. Il concorso è aperto a tutti, ovunque residenti, solo con opere in lingua italiana e, limitatamente alla sezione **C**, con opere in dialetto.
3. Ogni concorrente è libero di partecipare ad una o più sezioni (con un massimo di un'opera per sezione)
4. Gli studenti delle scuole elementari e/o medie, che intendono partecipare alla sezione E come classe, dovranno indicare il nome di un insegnante referente
5. Per tutte le categorie è sufficiente spedire una sola copia, preferibilmente via e-mail (in formato

doc, rtf o pdf) all'indirizzo proconcagno@iol.it o via posta all'indirizzo dell'Associazione Pro Concagno (Concorso Il Palio c/o Franzi Angela, via Volta, 7 - 22070 Solbiate [CO]). La segreteria del Concorso provvederà autonomamente alla consegna delle copie alla giuria. L'invio tramite e-mail è consigliato per favorire eventuali pubblicazioni.

6. L'opera partecipante al concorso dovrà pervenire **ENTRO e non oltre il 15 maggio 2010**, non dovrà portare alcuna indicazione che permetta di identificarne l'autore, e dovrà essere accompagnata da:
7. indicazione delle generalità e dei recapiti del candidato (fortemente consigliato l'indirizzo e-mail ai fini della spedizione dell'attestato e per comunicazioni future);
8. seguente sottoscrizione apportata su un foglio, firmata e datata:
"Dichiaro che l'opera allegata (titolo dell'opera o descrizione) Ã" frutto del mio ingegno, e cedo all'Associazione Pro Concagno i diritti per una eventuale pubblicazione. La partecipazione al Concorso NON implica la perdita dei diritti d'autore sull'opera per pubblicazioni di altre case editrici. Autorizzo l'uso dei miei dati personali ai sensi del decreto legislativo 196/2003.â€
9. In caso di spedizione postale farÃ fede la data del timbro postale.
10. Tutto il materiale pervenuto non sarÃ restituito.
11. La giuria sarÃ composta da:
 12. 1 discendente della maestra Ada Marchesi Bernasconi
 13. 2 rappresentanti dell'Associazione Pro Concagno
 14. 1 rappresentante dell'Associazione La Fontanella
 15. 1 rappresentante del Comune di Solbiate
 16. 1 rappresentante della Scuola Materna di Concagno
 17. 1 rappresentante della commissione biblioteca
 18. 1 rappresentante de La vus di Gatitt
 19. 1 presidente di giuria esterno scelto dall'Associazione Pro Concagno
20. La partecipazione al concorso implica l'accettazione del regolamento.

A titolo di puro esempio riportiamo una bozza di svolgimento del tema

Palio "bagnato" palio fortunato

6. In fondo al mare, nel regno di re Nettuno, ci si annoia da morire (pesci, molluschi, crostacei...)
7. Una cozza fugge da un ristorante, dove sta esser mangiata; fa un lunghissimo viaggio attraverso le fogne e nei fiumi, fino a ritornare al mare, appunto dal re Nettuno.
8. Al cospetto del re racconta quello che ha visto nel mondo, e anche di aver sentito la gente nel ristorante parlare di una gara, un palio con giochi e tanta festa, fra gli abitanti di quel paese - che si chiama Concagno - e quelli di paesi vicini.
9. Allora il giullare di corte - un cavalluccio marino - si incarica di organizzare una specie di palio tra gli abitanti del fondo del mare.
10. Re e regina saranno la cozza fuggita dal ristorante e il cozzo suo marito.
11. Una gara sarÃ vinta dai veloci pesci siluri, un'altra dai furbi pesci pagliaccio, un'altra dai forti polipi, e cosÃ via...
12. Ma la cosa importante Ã che tutti insieme riescono a creare un clima di amicizia e collaborazione, che Ã il vero spirito che deve animare i pesci, se vogliono che il loro mondo viva serenamente e a lungo.